



MUSEO DE GEOFÍSICA

OFERTA DE TALLERES



En el Museo de Geofísica del Instituto de Geofísica contamos con una oferta amplia de talleres para diferentes edades: NIVEL 1 Preescolar en adelante, NIVEL 2 1° a 5° de primaria y NIVEL 3 6° de primaria en adelante.

NÚM.	TÍTULO	OBJETIVO	NIVEL
1	Interior de la Tierra	Que el participante conozca las capas principales de la Tierra mientras las ilumina en un esquema impreso de tamaño carta. Se describen sus características físicas principales: temperatura, composición, flujo de energía calorífica, etc.	1
2	Rompecabezas Pangea	Que el participante conozca las 15 capas principales de la corteza terrestre con ayuda de un rompecabezas que será armado por él mismo como un juego a contrarreloj.	1
3	Placas tectónicas del mundo	Que el participante conozca las 15 placas tectónicas principales de la corteza terrestre mientras las ilumina en un esquema impreso de tamaño carta. Se describen las características principales de las placas tectónicas: tipos de fronteras, efectos y riesgos para la población, formación de cadenas montañosas y volcánicas, etc.	1
4	Placas tectónicas de México	Que el participante conozca las 5 placas tectónicas principales de México mientras las ilumina en un esquema impreso de tamaño carta. Se describen las características principales: tipos de fronteras, efectos y riesgos para la población, formación de cadenas montañosas y volcánicas, etc.	1
5	Tortuga magnética	Que el participante conozca el biomagnetismo en las tortugas y su relación con el campo geomagnético. Esto con la ayuda de un modelo de tortuga de foami con imán que se mueve guiada con un imán externo.	1
6	Une puntos volcán	Que el participante reconozca la figura de un volcán mientras juega a unir los puntos impresos en un esquema e ilumina sus partes con sus colores preferidos.	1
7	Lotería Museo	Que el participante recuerde algunos de los sitios e instrumentos mencionados durante la visita al Museo de Geofísica de la UNAM con el juego de la lotería que muestra imágenes del museo.	1



MUSEO DE GEOFÍSICA

OFERTA DE TALLERES



NÚM.	TÍTULO	OBJETIVO	NIVEL
8	Nubes	Que el participante reconozca a las nubes como parte del ciclo del agua mientras arma una nube con gotitas de chaquiras.	1
9	Memoria 3D	Que el participante con discapacidad visual (o público con los ojos vendados) conozca el proyecto Mexidrill y que conozca algunos de los tipos de diatomeas y pólen que se usan para este estudio. Para esto se emplea un juego de memoria táctil con la forma general de diatomeas y pólen obtenidos durante el proyecto.	2
10	Pangea	Que el participante observe el movimiento de las placas tectónicas desde la separación de Pangea con la creación de un libro de movimiento.	2
11	Volcanes	Que el participante conozca/reconozca algunas características principales de los volcanes: tipo, situación geográfica, productos de la erupción, etc., al armar una maqueta de papel tal de los volcanes Popocatepetl, Parícutin o Xitle.	2
12	Localiza tu sismo	Que el participante entienda el método de triangulación empleado para localizar el epicentro de un sismo. Para esto se calcularán distancias epicentrales con la ayuda de sismogramas proporcionados por el Servicio Sismológico Nacional.	2
13	Tripa	Que el participante reconozca las capas de la Tierra y algunos de sus procesos principales al armar este dispositivo giratorio.	2
14	Dendrocronología	Que el público conozca el área de la dendrocronología como ciencia y que comprenda una de sus técnicas más sencillas contando los anillos de los árboles que se les muestran en copias o muestras de tronco reales	2
15	Memoria Diatomeas y polen	Que el participante conozca el proyecto Mexidrill y que conozca algunos de los tipos de diatomeas y pólen que se usan para este estudio. Para esto se emplea un juego de memoria con imágenes de diatomeas y pólen obtenidos durante el proyecto.	2



MUSEO DE GEOFÍSICA

OFERTA DE TALLERES



NÚM.	TÍTULO	OBJETIVO	NIVEL
16	Crucigrama	Que el participante recuerde algunos de los conceptos mencionados durante la visita al Museo de Geofísica de la UNAM mientras resuelve un crucigrama especialmente diseñado.	2
17	Sopa de letras	Que el participante recuerde algunos de los conceptos mencionados durante la visita al Museo de Geofísica de la UNAM mientras resuelve un juego de sopa de letras diseñado para este propósito.	2
18	Cubo del interior de la Tierra	Que el participante conozca las capas de la Tierra, composición y procesos que ocurren en cada subcapa. Se logrará con la ayuda de un rompecabezas cúbico armable que se dobla y muestra distintas características en sus distintas caras desplegadas.	3
19	Cubo Magnetósfera	Que el participante conozca la magnetósfera de la Tierra, composición y procesos que ocurren en ésta. Se logrará con la ayuda de un rompecabezas cúbico armable que se dobla y muestra distintas características en sus distintas caras desplegadas.	3
20	Cubo Agua	Que el participante conozca el comportamiento básico del agua en la superficie terrestre. Se logrará con la ayuda de un rompecabezas cúbico armable que se dobla y muestra distintas características en sus distintas caras desplegadas.	3